Reglamento

LIGA APERTURA · General · DIVISION A · Lanzamiento lento

Puntos y tabla

1.1 La tabla se ordena por porcentaje de victorias.

1.2 El partido que se pierde por W.O. se registra 7 a 0 (carreras).

1.3 Criterios de desempate, en este orden: A) porcentaje de victorias; B) confrontación directa; C) diferencia de carreras; D) carreras a favor; E) carreras permitidas.

Del juego

2.1 Duración del juego: 7 entradas o 80 minutos, lo que ocurra primero.

2.2 Cada entrada termina con 3 outs.

2.3 El resultado vale para la tabla una vez completadas 5 entradas.

2.4 No se juegan entradas extra.

2.5 Regla de ventaja: el juego termina cuando un equipo aventaja por 20 carreras o más a partir de la entrada 3.

2.6 Regla de ventaja: el juego termina cuando un equipo aventaja por 15 carreras o más a partir de la entrada 4.

2.7 Regla de ventaja: el juego termina cuando un equipo aventaja por 12 carreras o más a partir de la entrada 5.

2.8 Los cambios no tienen límite.

2.9 Se permite el reingreso de un jugador ya sustituido.

Alineación

3.1 Titulares por equipo: de 9 a 11.

3.2 Banco de suplentes: hasta 7.

3.3 Jugadores por equipo en cada partido: hasta 18.

3.4 El Short Field es opcional: un equipo no tiene la obligación de alinear uno.

3.5 No se permite el bateador designado.

3.6 Bateadores extra (solo ofensivos, no entran a jugar en defensa): hasta 1.

3.7 La alineación se cierra 10 minutos antes del partido: pasado ese momento el delegado ya no puede cambiarla.

3.8 Las alineaciones enviadas se publican al cierre de la alineación.

Sanciones

4.1 Sanción máxima dentro del partido: expulsión.

4.2 Roja directa: suspensión de 2 partidos.

4.3 Doble amarilla: suspensión de 1 partido.

4.4 Cada 5 amarillas acumuladas: suspensión de 1 partido.

Tabla de sanciones

FALTA	SANCIÓN DE SUSPENSIÓN
Roja directa	Suspensión de 2 partidos
Doble amarilla	Suspensión de 1 partido
5 amarillas acumuladas	Suspensión de 1 partido